¿Qué es un paradigma de programación?

Un paradigma de programación es un estilo de desarrollo de programas. Es decir, un modelo para resolver problemas computacionales. Los lenguajes de programación, necesariamente, se encuadran en uno o varios paradigmas a la vez a partir del tipo de órdenes que permiten implementar, algo que tiene una relación directa con su sintaxis. (Soluciones, 2013)

|  |  |
| --- | --- |
| **PARADIGMAS.** | **EJEMPLOS DE LEGUAJE.** |
| **IMPERATIVO:** Los programas se componen de un conjunto de sentencias que cambian su estado. Son secuencias de comandos que ordenan acciones a la computadora, son muy concretos y trabajan cerca del sistema. | * Pascal * Ada * ALGOL * Smalltalk * PL/1 * C |
| **DECLARATIVO:** Opuesto al imperativo. Los programas describen los resultados esperados sin listar explícitamente los pasos a llevar a cabo para alcanzarlos. Este deja margen para la optimización. | * Pascal * Ada * ALGOL * Smalltalk * C |
| **LÓGICO:** El problema se modela con enunciados de [lógica matemática](http://es.wikipedia.org/wiki/L%C3%B3gica_de_primer_orden) y este trata de dar una solución a tal problema que se presenta. | * Prolog * Mercury * Ace * SequenceL |
| **FUNCIONAL:** Los programas se componen de funciones, es decir, implementaciones de comportamiento que reciben un conjunto de datos de entrada y devuelven un valor de salida. | * ML(MetaLanguaje) * LISP |
| **ORIENTADO A OBJETOS:** El comportamiento del programa es llevado a cabo por objetos, entidades que representan elementos del problema a resolver, tienen atributos y comportamiento. | * Java * PHP * ASP * PERL * VISUAL J++ |

BIBLIOGRAFIA

* Soluciones. (2013). *¿Qué son los paradigmas de programación?* Obtenido de https://www.4rsoluciones.com/blog/que-son-los-paradigmas-de-programacion-2/
* (Castillo Arriola , s.f.)
* (Colombia, s.f.)